|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **전임자 회의 보고서**  **(2024.07.08)** | | 결  재 | 작 성 자 | 선 임 | | 부 장 | | 위 원 |
|  |  | |  | |  |
| 작 성 자 | 서원형 | | | | 작 성 일 | | 24.07.08 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 과제명 | 전임자 회의 보고 | 진행도(%) | 100 |
| 결론 | - frame 관련 : 에러 구조 파악, 문제 위치 특정, 일부 해결  - 파일 구조 관련 : 전임자를 통한 이해 완료  - LLM 관련 : 구상도 설명 및 실현 가능성 논의  - 과제 진행 순서 관련 : 미결된 과제의 우선 순위에 대한 피드백 진행 | | |
| 진행 과정 | **[질의 내용 1]**  - frame 이상 출력 문제 : current x, current y의 문제로 조금 더 스코프를 좁혀 특정하였고, 그에 따른 전임자의 생각을 들을 수 있었음.  <나라장터에서 새로고침, 페이지 리로드시 일어나는 셀렉터 이상출력 문제>  **[결론]**  전임자의 생각에 기초하였으나 정확한 문제를 해결하지는 못하였음. 그러나, 네트워크 지연에 따른 frame 로드 문제임을 발견하였음. 현재 비동기처리 작업을 진행 중이며, 이상 좌표 문제가 개선되고 있음. 금주 內 해결 가능할 것으로 생각함  **[현재 추가적으로 발견한 에러]**  - URL load 문제 : 크롬 익스텐션이 URL이 변경되었을 때 load 해오는 로직으로 구현되어 있음. 나라장터 사이트는 URL이 변경되지 않고 frame의 document만 조금 변경되며 화면이 구성됨. 따라서 로직을 추가하거나 기존 로직을 전반적으로 수정해야 할 필요성이 있음. 로직을 변경하게 되면 많은 곳에 영향을 주게 되므로, 작업 시간이 조금 소요될 것으로 예상함. 하지만, 이는 반드시 고쳐야 할 문제로 판단함.    <동일 URL을 사용하고 있지만 다른 화면 구성을 보이는 모습>  **[질의 내용 2]**  - 파일 구조 관련 : C#과 크롬익스텐션의 JS 내에 동일한 소스코드가 겹쳐 설계의 이유와 구조 파악에 대한 조언을 구하였음.      *<Extension – content.js 內>*  <익스텐션 하나의 함수에 모든 기능들이 정의되어 있는 모습. 1~3337까지가 하나의 함수이다>    **[결론]**  - 똑같은 함수가 여러 번 정의되고 소스코드가 겹치는 것이 워낙 많아 동작에 대한 이해가 매우 어려웠으나, 전임자의 조언을 통해 크롬 익스텐션의 작동 프로세스를 이해할 수 있었음. 또한, 앞으로 새로 개발하게 되는 함수는 재사용성을 고려한 모듈화를 실시할 것임. 마지막으로, 정의되어 있는 함수의 기능을 조금씩 분리하며 개발하는 방향으로 설정함.  **[질의 내용 3]**  - LLM 관련 : LLM의 Vector DB를 사용하는 이유, 원천데이터에 관해 질의를 수행함. blueAI가 외부 API에 종속되어 자체적인 AI라고 판단할 수 있는가에 논의를 진행하였음.  C:\Users\USER\Desktop\blueAI 구성도 .png  <blueAI 구상도>  **[결론]**  실현 가능성을 검증하였고, 실현 가능성이 blueAI에 관한 서버에 대하여 토론함. beBOT을 구성하는 C#에서 모든 AI기능을 구현하는 것은 자원사용률을 최적화하기에는 어려움이 있다고 판단. 따라서 AI를 사용하는 일반적인 방법으로는 AI서버를 하나 새로 만들어서 C#에서는 서버에 API를 요청하는 프로세스를 두는 것이 확장성, 자원사용률을 고려한 개발이라고 판단하였음. 회사 자체적인 서버가 없다면 AWS의 EC2인스턴스를 통해서 구현하는 방법이 일반적임. 다만, 월별로 비용이 발생하고 서버의 크기 또한 정확히 생각을 해야함. 이는 회의를 통해 논의되어야 할 상황임.  **[질의 내용 4]**  - 과제 진행 순서 관련 : 미결된 과제의 우선순위에 대한 피드백을 진행함. 가중치에 따라 frame문제, Edge 문제, UIPath 실행 문제, LLM에 관한 내용을 질의하였음.  **[결론]**  - Frame관련 내용은 오래된 frame이라 난이도가 있을 수 있다고 하였으나, 일부는 수정을 완료함. Edge에 대한 QA도 중요한 상황이지만, UIPathd 충돌 문제, LLM도 실질적인 구현이 중요한 상황이라고 판단하였음. 따라서 과제의 우선순위를 위원님께 검토받을 필요가 있음. | | |